



PROGRAMM

TEAM TRIALS

Zeitplan

- 10:00 - 10:30 h Vorstellung und Erklärung des Tagesablaufes und es wird den Spielern erklärt, was sie erwartet und was wir von ihnen erwarten. Dies beinhaltet auch eine Frage- und Antwortrunde zwischen allen Beteiligten.
- 10:30 - 13:00 h Dieser Teil besteht aus einem Block von 6 Spielen (Bahnwechsel nach jedem Spiel) auf der **WTBA Beijing Ölung (35 Fuss) → für Junioren unter 17 Jahren nur 3 Spiele**
- 13:00 - 14:00 h Mittagspause und Bahnpflege, gefolgt von einer Spielersitzung. Diese Spielersitzung wird als offene Diskussionsgruppe gestaltet, um das erlebte vom Vormittag aufzuarbeiten. Vorschläge für Änderungen oder Verbesserungen am nächsten Trial-Wochenende sind erwünscht.
- 14:00 – 16:30 h Dieser Teil besteht aus einem Block von 6 Spielen (Bahnwechsel nach jedem Spiel) auf der **WTBA Tokyo Ölung (43 Fuss) → für Junioren unter 17 Jahren nur 3 Spiele**
- 16:30 Schluss der Trials, ausser es gibt noch eine Frage- und Antwortrunde.

Bei der Bewertung der Athleten für das neue SWISS BOWLING Team werden wir nicht nur die Ergebnisse der Spiele in Betracht ziehen, sondern auch: Eure Erfahrung, Eure Einstellung, Eure Fähigkeit Druck standzuhalten ebenso die vom Spieler ausgefüllten Biographien und auch folgende massgebenden Kriterien:

- **Gutes Benehmen:** Der Athlet muss einen guten Ruf bei Swiss Bowling haben, das heißt, es sind alle Gebühren, Abgaben, Lizenzkosten etc. bezahlt und auf dem neuesten Stand und der Sportler ist derzeit nicht gesperrt. Gutes Benehmen heisst auch, dass sich jeder Athlet vor, während und nach einem nationalen oder internationalen Wettbewerb angemessen verhält.
- **Leistung:** Dazu gehören alle nationalen und internationalen Wettbewerbe.
- **Körperliches Spiel:** Das enthält nebst vielen anderen physischen Elementen, folgende Punkte: Anlauf, Armschwung, Timing, Abgabe-Vielseitigkeit, Geschwindigkeitsanpassung, die Fähigkeit verschiedene Winkel zu spielen, Spare-Fähigkeiten, wechseln des Materials und Anpassung an unterschiedliche Bahnbedingungen.
- **Mentales Spiel:** Dies umfasst eine Vielzahl von subjektiven Faktoren. Zum Beispiel: Lernfähigkeit, Anpassungsfähigkeit, Konzentrationsfähigkeit, Einstellung, Engagement, Belastbarkeit unter Druck und Sportsgeist.

Mannschaftsgeist: Ein nicht materieller Faktor, der aber ein wichtiger Punkt im Aufbau einer Beziehung ist. Dazu gehören: Vertrauen und eine gewinnende Haltung unter den Teammitgliedern und dem Coach, die Beziehung zwischen Teamkollegen einschließlich der Kommunikation mit anderen Spielern, das zurückstecken zu Gunsten anderer Teammitglieder und das Verständnis für die Spielweise anderer Teammitglieder oder auch die Fähigkeit seine Kommunikation entsprechend den gegebenen Situationen anzupassen.

Dies ist kein Plausch-Anlass! Ihr müsst Euch an folgende Regeln halten:

Bowler müssen bis zum Ende jedes Blocks im Spielbereich bleiben. Alle Anweisungen des Teammanagers oder Coaches sind zu befolgen. Jeder Spieler der den Spielbereich verlassen will, muss sich beim Coach abmelden. Handys müssen während dem Spielen ausgeschaltet sein. Persönliche Unterhaltungsgeräte wie mp3-Player, iPods, etc. sind im Spielbereich nicht erlaubt. Das „posten“ von Videos, Fotos, Gesprächen, Eindrücken und Bemerkungen WÄHREND den Trials auf Social-Media-Plattformen, ob positiv oder negativ, sind verboten und können mit einem Ausschluss aus dem Team geahndet werden.